

Hoe kunnen docenten zich voorbereiden op Lovebuzz?

1. U hebt Lovebuzz besteld en u ontvangt een inlogcode om in de online spelomgeving te komen. Daarnaast ontvangt u een spellendoos met de handleiding, stemconsoles en prijsjes.
2. De Lovebuzz-game bestaat uit 2 lessen van 50 minuten. Idealiter volgen deze lessen elkaar een week na elkaar op. De eerste les is bedoeld om de leerlingen te laten kennismaken met de personages van Lovebuzz. In de tweede les hebben de leerlingen een actievere rol en moeten ze de Lovebuzz personages adviseren en een aantal open vragen beantwoorden. Het is mogelijk om voor de tweede les een externe spelleider in te huren. Op onze [website](#) kunt u kijken naar de beschikbaarheid van de spelleider en via het inschrijfformulier kunt een offerte aanvragen voor uw school.
3. Met de inlogcode die u per mail ontvangt, kunt u de online spelomgeving van Lovebuzz in. U kunt voor beide lessen een *proefles* doen. Hierdoor weet u wat voor vragen en situaties u kan verwachten. Het verschil met de echte les is dat de punten in de proefles niet worden opgeslagen.

Vorbereidingen in de klas

1. De Lovebuzz game heeft een aantal technische vereisten. De game wordt het best gespeeld vanaf een vaste computer met een vaste internetaansluiting en vanuit Google Chrome. Het hebben van een digibord is ideaal, maar het beeld kan ook op een muur geprojecteerd worden met een beamer. Zorg voor boxen met goed geluid.
2. De leerlingen moeten in groepjes zijn ingedeeld en aan een van de personages gekoppeld zijn. Het heeft de voorkeur om jongens en meiden door elkaar te plaatsen. Ook is het handig er op te letten dat je leerlingen met dezelfde naam als een personage niet bij dat personage in de groep doet.
3. Om iedereen goed zicht te laten hebben op het beeldscherm en de punten van de groepen gemakkelijk in te voeren, is het raadzaam om de tafels en stoelen in u-vorm neer te zetten. Plaats de stemconsoles op de tafel en laat de leerlingen bij hun eigen stemconsole (Lovebuzz personage) plaatsnemen.
4. Voor de ervaring is het leuk om de klas donker te maken. Indien mogelijk is het prettig om de ramen af te plakken. U kunt ervoor kiezen om de klas in te kleden met discolampen en de omgeving op een schoolfeest te laten lijken.
5. Als u een externe spelleider inhuurt, is het prettig als de ruimte is ingericht en de techniek klaar staat als hij/zij komt.